**SOLID PRINCIPLES**

SOLID yazılım prensipleri, geliştirilen yazılımın esnek, yeniden kullanılabilir, sürdürülebilir ve anlaşılır olmasını sağlayan, kod tekrarını önleyen prensiplerdir.

Amacı: Geliştirdiğimiz yazılımın gelecekte gereksinimlere kolayca adapte olması, yeni özellikleri kodda bir değişikliğe gerek kalmadan kolayca ekleyebileceğimiz, yeni gereksinimlere karşın kodun üzerinde en az değişimin sağlanması ve kod üzerinde sürekli düzeltme hatta yeniden yazma gibi sorunların yol açtığı zaman kaybını da minimuma indirmektir.

1. **S-Single Responsibility**

Bir sınıfın veya metodun yapması gereken yalnızca bir işi olması gerekir.